

関係各位

令和元年 7 月 1 日

第 2 回 i-Construction システム学寄付講座セミナー

東京大学大学院工学系研究科

「i-Construction システム学」寄付講座

拝啓 時下、皆様におかれましてはますますご清祥のこととお慶び申し上げます。

平素より格別のご高配を賜り厚く御礼申し上げます。

さて、このたび第 2 回のセミナーとしてユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社の竹内一生様をお招きし講演頂くこととしました。現在進められている i-Construction の推進においては、3 次元モデルを利用した仮想空間上で維持管理・運用の問題を検討したり、施工シミュレーションにより作業手順を確認したりすること等が検討されています。Unity は、統合開発環境を内蔵し複数のプラットフォームに対応するゲームエンジンとして世界中の開発者に利用されています。講演におきましては Unity の概要の他、ゲーム業界に加えて他産業における活用事例および建設業界における BIM/CIM のデータを活用した新たな付加価値への取り組みを紹介して頂きます。


つきましては下記の通り開催する運びとなりましたのでご案内いたします。

敬具

記

日時 : 令和元年 7 月 19 日 (金) 16 時 00 分～18 時 00 分

場所 : 東京大学工学部 1 号館 14 号講義室

講演者 :  **unity** ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社
Product Evangelist 竹内 一生 様

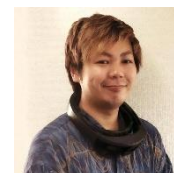
講演内容 :

Unity の概要、事例紹介

BIM/CIM とゲームエンジンのコラボレーション

参加費 : 無料

定員 : 50 名



Unity 竹内氏

※セミナー終了後、ご都合のつく方は懇親会 (参加費 ; 1000 円) にもご参加ください。

申し込み及び問い合わせ先 :

参加希望の方は、長田 (osada@i-con.t.u-tokyo.ac.jp) まで氏名・所属をご連絡ください。